

Spycraft Game Control Character Aide

<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Character Name		Code Name	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Department	Class(es)	Level	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Age	Gender	Height	Weight

Abilities	score	mod	Saves	Miscellaneous
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Fort <input type="text"/>	Defence <input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Ref <input type="text"/>	Initiative <input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Will <input type="text"/>	VP <input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Attacks	WP <input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Unarmed <input type="text"/>	Inspiration <input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Melee <input type="text"/>	Education <input type="text"/>
			Ranged <input type="text"/>	

Feats		Languages	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gear		Gadgets	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skill	Total	Skill	Total
Appraise ■	<input type="text"/>	Jump ■	<input type="text"/>
Balance ■	<input type="text"/>	Knowledge <input type="text"/>	<input type="text"/>
Bluff ■	<input type="text"/>	Languages ■	<input type="text"/>
Boating ■	<input type="text"/>	Listen ■	<input type="text"/>
Bureaucracy ■	<input type="text"/>	Mechanics	<input type="text"/>
Climb ■	<input type="text"/>	Move Silently ■	<input type="text"/>
Computers ■	<input type="text"/>	Open Lock	<input type="text"/>
Concentration ■	<input type="text"/>	Perform ■	<input type="text"/>
Craft <input type="text"/>	<input type="text"/>	Pilot	<input type="text"/>
Cryptography	<input type="text"/>	Profession <input type="text"/>	<input type="text"/>
Cultures	<input type="text"/>	Read Lips	<input type="text"/>
Demolitions	<input type="text"/>	Search ■	<input type="text"/>
Diplomacy ■	<input type="text"/>	Sense Motive ■	<input type="text"/>
Disguise ■	<input type="text"/>	Sleight of Hand	<input type="text"/>
Driver ■	<input type="text"/>	Sport ■ <input type="text"/>	<input type="text"/>
Electronics	<input type="text"/>	Spot ■	<input type="text"/>
Escape Artist ■	<input type="text"/>	Surveillance	<input type="text"/>
First Aid ■	<input type="text"/>	Survival	<input type="text"/>
Forgery ■	<input type="text"/>	Swim ■	<input type="text"/>
Gather Information ■	<input type="text"/>	Tumble	<input type="text"/>
Handle Animal	<input type="text"/>	Use Rope ■	<input type="text"/>
Hide ■	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hobby <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Innuendo ■	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intimidate ■	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Skills marked with ■ can be used normally even if the character has zero (0) skill ranks